

# Flüsse-Spiel



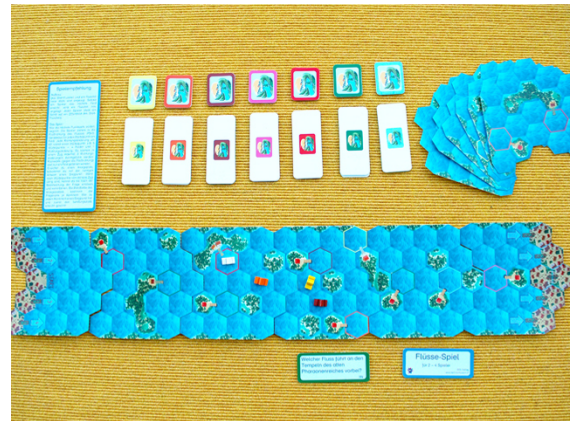
Das Fluss-Spiel ergänzt das Lernmaterial "Flüsse der Erde" und "Große Flusskette mit Km-Karten" und dient zur Vertiefung und Überprüfung des Wissens. Es kann natürlich auch einfach so gespielt werden.

Im Spiel wiederholen, entdecken und lernen die Kinder die Besonderheiten der großen Ströme der Erde.

Zu jedem Kontinent gibt es ein bis zwei Flüsse, zu denen mit den Fragekarten Antworten gesucht sind: Wolga und Donau, Nil und Kongo, Rio Amazonas und Rio Paraná, Jangtsekiang und Ganges, Mississippi und Colorado River, Murray- und Darling-River sowie Onyx-River. Aktionskarten erweitern das Spiel.

Je nach Wissensstand und mögliche Spielzeit kann das Spiel variabel gestaltet werden, indem weniger oder mehr Flusslauf-Karten eingesetzt bzw. ein oder zwei Siegpunkte pro Spieler zu erreichen sind, bevor an der Landungsmole angelegt wird.

## Material



- 10 Flusslauf-Karten sowie ein Startfeld und ein Zielfeld.
- 71 Frage- und Aktionskarten
- 56 Siegpunkte
- 4 Spiel-Schiffchen und 1 Würfel
- 3 Titelkarten (für Boxen)
- 1 Spielempfehlung

## Ziel:

- Erwerb und Vertiefung von Allgemein- und Sachwissen zum Lernmaterial „Flüsse der Erde“ und „Große Flusskette“. Natürlich kann das Lernspiel auch ohne o.g. Lernmaterial gespielt werden.
- : Kennenlernen von je ein bis 2 längsten und/bzw. bedeutendsten Flüsse pro Kontinent mit ihrer geografischen Lage, Länge, Besonderheiten usf.
- Förderung des sozialen Miteinanders: im Spiel mit anderen Kindern Regeln, Abmachungen einhalten, Wiederholung von Wissensinhalten.

## **Einführung:**

### Verwendungsvorschläge:

Einleitung mit dem Lernmaterial „Flüsse der Erde“ und ggf. „Große Flusskette“.

Das Lernspiel kann natürlich auch ohne Behandlung der o.g. Lernmaterialien verwendet werden.

Spielanleitung im Set.

## **Selbstkontrolle:**

Die Lösung befindet sich gespiegelt auf der Fragekarte.

